Існує 2 поняття файлів: зовнішній(логічний) і внутрішній(фізичний).

Фізичний – цу іменована частина файлу.

Внутрішній – той, що описаний в програмі. Він представляє собою структуру даних.

Файловий тип – це єдиний тип який може пов’язати програму з зовнішніми прситроями.

Класифікація файлів:

**За способами доступу За типом**

Файли прямого доступу Типізовані

Файли послідовного доступу Нетипізовані

Текстові

Описання для типізованих файлів

<ім’я типа>::= file of <тип елементів>

Нетипізованих файлів

<ім’я типа>::= file

Текстовий файл

<ім’я типа>::= text

Type

MORZE=(tochka, tyre);

Telegram=file of MORZE;

Var

F: Telegram;

Letter: file of char;

Відмінності

Масив Файл

1. Пам’ять

Оперативна Постійна

2. Розмір

Постійний і визначений Змінюється, перший - О

при описанні останній – eof (ctrl-Z)

1. Assign(F, ‘1.dat’) – встановлює зв’язок між фізичним та логічним файлом. Виконується лише для закритих файлів.
2. Rewrite(F) – готує файл дя запису і створює вікно на першу позицію.
3. Reset(F) – відкриває існуюий файл для читання

Текст – для читання

Нетекст – для читання/запису

1. Close(F)
2. eof(F) – повертає значення true
3. Rename(F)

Після assign, але до Reset або після Close

1. Erase(F) – знищує фізичного файла, для закритих файлів
2. Write(F,x)

До виконання Список зміних

x:=1; у:=2; z:=3;

Write(F,x,y,z);

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 0 | 1 | 2 | 3 |  |
| F |  |  |  |  | eof |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 0 | 1 | 2 |  |
| 1 | 2 | 3 | eof |

F

|  |  |
| --- | --- |
| X | 6 |

Після виконання

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 0 | 1 | 2 | 3 |  |
| F |  | 6 |  |  | eof |

1. Read(F,x)

Список змінних

* 1. До виконання

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 0 | 1 | 2 |  |
| F |  |  |  | eof |

Read(F,x)

* 1. Після виконання

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 0 | 1 | 2 |  |
| F | 6 | 3 | 5 | eof |

|  |  |
| --- | --- |
| X | 6 |

1. FilePos(F) – повертає номер поточної позиції файла для файлів прямого доступу.
2. FilseSize(F) – кількість елементів.
3. Seek(F,i) – встановлює вікно файла на задану позицію.
4. Tuncate(F) – для відкритого файлу

Підрізає файл до поточної позиції